

Diese Switch57-App dient zur visuellen Anzeige der zugewiesenen Funktionen aller Schalter, Taster und Geber.

Oft weiß man nicht mehr genau, welcher Schalter bei welchem Modell für welche Funktion ist. Diese App übernimmt das für dich.

Es können **pro Modell bis zu 4 Seiten** dargestellt werden.
Der Sender DC24 II wird automatisch erkannt und grafisch dargestellt.

Die App ist derzeit in den Sprachen Deutsch, Italienisch, Spanisch und Englisch nutzbar. Wird der Sender in einer anderen Sprache genutzt, so wird die App in englischer Sprache geladen.

Neuerungen in der Version 2.01:

- Anpassung auf die neue Displaygröße des Senders DC24 II
- Freie Auswahl der Bezeichnung von Tastern und Schaltern an den Steuerknüppeln
- 4 zusätzliche Zeilen pro Ansicht
- Freie Auswahl zwischen bisherigem und neuem Grafikdesign

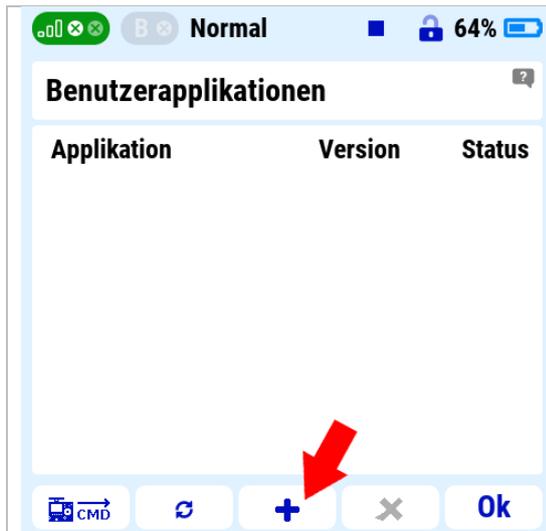
WICHTIG!

Falls eine bestehende jsn-Datei einer vorhergehenden Switch57-Version nicht erkannt bzw. gelesen wird, dann einfach die jsn-Datei in den JSN-Generator (dort "Bestehende JSN überarbeiten" wählen) laden und anschließend wieder im Sender abspeichern!

Somit können problemlos bestehende Schalterbeschriftungen in die neue App übernommen werden.

1. KONFIGURATION DER APP

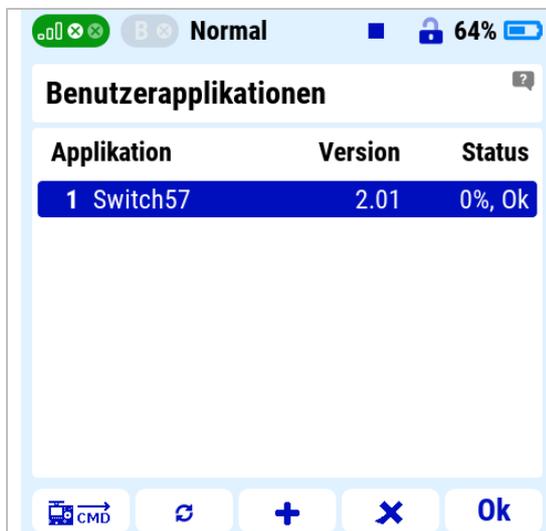
Kopieren Sie den Ordner „**Switch57**“ sowie die Datei „**Switch57.lc**“ in den Ordner „Apps“ Ihres Senders.



Öffnen Sie nun im Sender das Menü „Zusatzfunktionen → Benutzerapplikationen“.

Öffnen Sie nun mit **+** die App-Auswahl.

Wählen Sie dort die App „**Switch57**“ aus und bestätigen Sie die Auswahl mit **OK**.

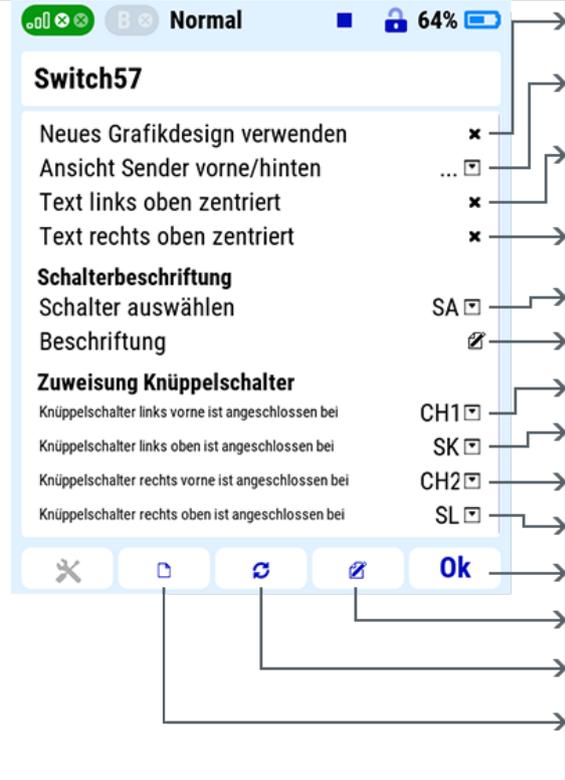


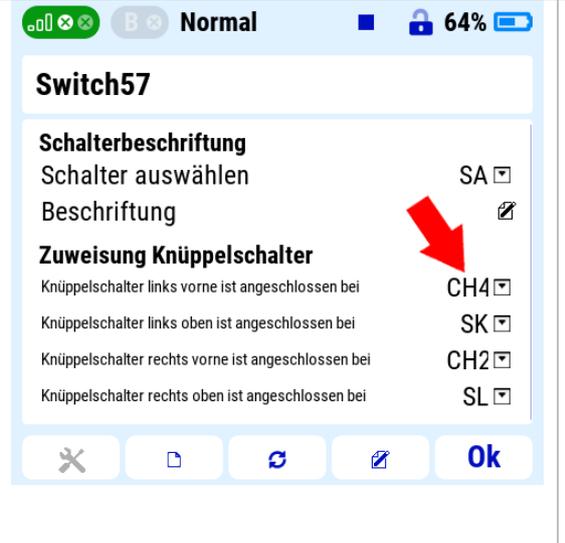
Die App wurde nun für die Verwendung im aktuell geöffneten Modell aktiviert.



Drücken Sie nun den 3D-Drehgeber des Senders, um in die Konfigurationsübersicht der App zu gelangen.

Nachfolgend sehen Sie die Übersicht der Einstellmöglichkeiten in der App:

	<p>Auswahl zwischen neuem Design und bisherigem Design</p> <p>Zuweisung des Schalters/Tasters, um zwischen der Ansicht von Vorder- und Rückseite des Senders umzuschalten</p> <p>Zentriert den linken oberen Text in der Rückseiten-Ansicht des Senders</p> <p>Zentriert den rechten oberen Text in der Rückseiten-Ansicht des Senders</p> <p>Zur Auswahl des zu beschriftenden Schalters/Gebers usw.</p> <p>Zur Beschriftung des ausgewählten Schalters/Gebers usw.</p> <p>Zuweisen Knüppelschalter -Anschluss links vorne</p> <p>Zuweisen Knüppelschalter-Anschluss links oben</p> <p>Zuweisen Knüppelschalter-Anschluss rechts vorne</p> <p>Zuweisen Knüppelschalter-Anschluss rechts oben</p> <p>Zum Schließen der App-Konfiguration</p> <p>Zum Speichern der gemachten Einstellungen/Änderungen</p> <p>Zum erneuten Laden der zuletzt gespeicherten Beschriftungen</p> <p>Zum Löschen aller gespeicherten Beschriftungen des aktuellen Modells (erstellt eine neue leer jsn-Datei auf Basis der WS-Global.jsn)</p>
---	---

	<h3>1.1 Zuweisung der Knüppeltasten</h3> <p>Werden Knüppel mit Taster/Schalter verwendet (z.B. von Jeti, rc-technik usw.), so kann nun bequem in der App eingetragen werden, an welchem Port diese Hardwaretechnisch im Sender verbunden (angelötet) sind.</p> <p>Gehen Sie dazu in die App „Switch57“ und dort zum Bereich „Zuweisung Knüppelschalter“. Dort weisen Sie nach Bedarf den Anschluss-Port für jeden Knüppeltaster bzw. Knüppelschalter zu und bestätigen Sie dies mit OK.</p> <p><i>Hier wurde als Beispiel der PPM-Kanal CH4 für den Knüppelschalter links vorne ausgewählt.</i></p>
---	--

Hier wurde als Beispiel „Ansage Akkukapazität“ eingegeben.

1.2 Benennung der Knüppeltasten

Nachdem der Anschluss-Port ausgewählt wurde, kann dieser nun auch Beschriftet werden.

Wählen Sie dazu unter „**Schalterbeschriftung**“ die Zeile „**Schalter auswählen**“ aus, wählen dort den zuvor zugewiesenen Port (*hier als Beispiel der PPM-Kanal CH4*) aus und Bestätigen Sie dies mit **OK**.

In der Zeile „**Beschriftung**“ können Sie nun den gewünschten Text für die Beschriftung dieses Schalters eingeben.

Speichern Sie die Änderung.

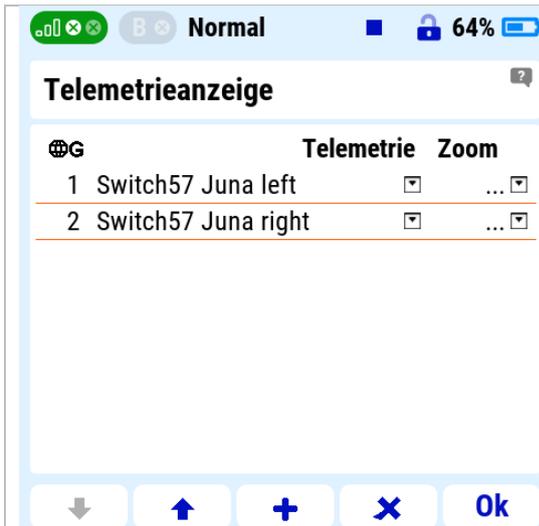
Für die Zuweisung und Beschriftung der weiteren Taster/Schalter wiederholen Sie sinngemäß Punkt 1.1 und 1.2.

Nachdem Sie die gewünschten Taster/Schalter beschriftet haben, **speichern** Sie die gemachten Einstellungen und schließen Sie die Konfigurationsübersicht der App mit **OK**.

TIPP: Es wird empfohlen die Beschriftung direkt in der App oder alternativ im JSN-Generator auf unserer Webseite vorzunehmen (siehe Absatz 3: JSN-GENERATOR).

Natürlich ist es auch möglich, die modellspezifische jsn-Datei manuell zu erstellen und/oder am PC bearbeiten. Beachten Sie dazu auf alle Fälle den Absatz 4: OPTIONALE BSCHRIFTUNG DER JSN-DATEI AM PC

2. ANZEIGEN DER SCHALTERZUWEISUNG IM DISPLAY

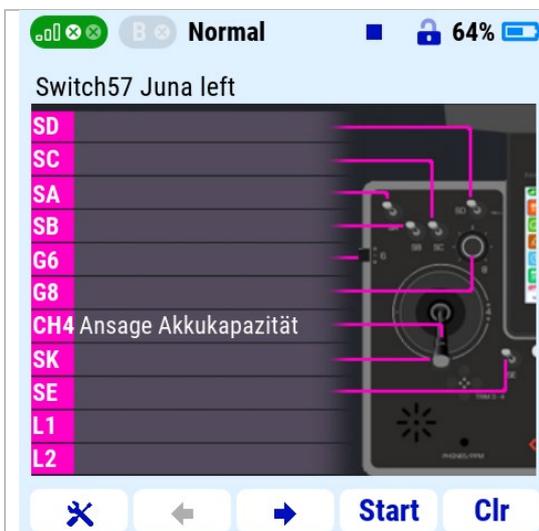


Öffnen Sie im Sender das Menü „Stoppuhren/Sensoren → Telemetrieanzeige“.

Gehen Sie auf **+**, wählen im anschließenden Fenster **LUA** und wählen im nächsten Fenster die Zeile „**Switch57...left**“ und bestätigen Sie mit **OK**, um die **linke Vorderseite des Senders** im Display anzuzeigen.

Um auch die **rechte Vorderseite des Senders** im Display anzuzeigen, wiederholen Sie diesen Schritt, wählen nun jedoch die Zeile „**Switch57...right**“.

Bestätigen Sie mit **OK**.



Anzeige im Display

Auf dem Display wird nun der entsprechende Port (z.B. CH4) und der dazugehörige Text ausgegeben.

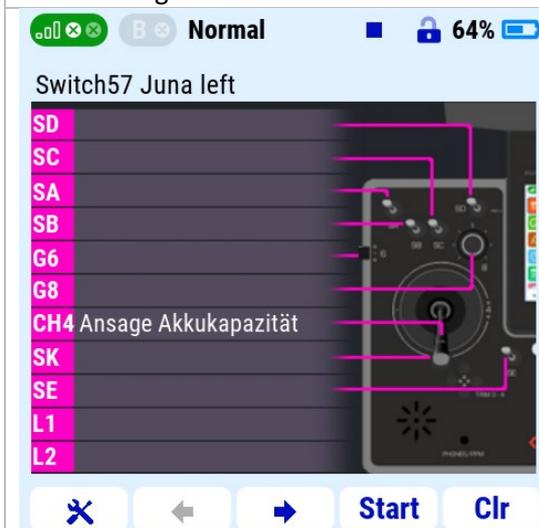
Es kann jetzt sowohl die linke als auch die rechte Ansicht der Sendervorderseite im Display angesehen werden. Zum Umschalten zwischen der linken und rechten Seite können wie gewohnt die Tasten   verwendet werden.

TIPP: Wurde in der Konfiguration der App ein **Schalter** bei „**Ansicht Sender vorne/hinten**“ zugewiesen, so kann nun mit diesem auch noch zwischen der Ansicht von Vorder- und Rückseite des Senders umgeschaltet werden.

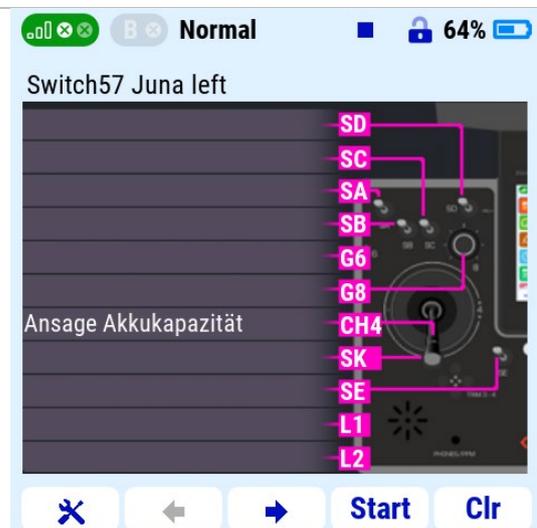
Ändern des Designs

Es können 2 verschiedene Darstellungen zur Anzeige verwendet werden.

Gehen Sie dazu in die App „Switch57“, setzen Sie den Hacken bei „**Neues Grafikdesign verwenden**“ und bestätigen Sie dies mit **OK**.



Grafik der bisherigen App-Versionen



Neue Grafik-Version

3. JSN-GENERATOR

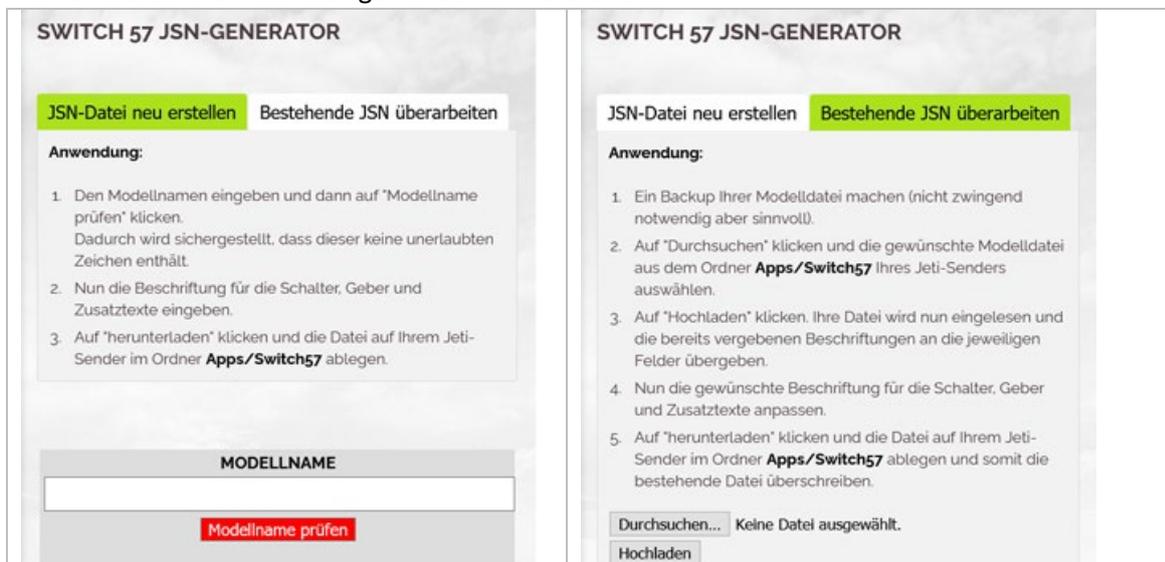
Mit dem JSN-Generator auf unserer Webseite <https://www.thorn-klaus-jeti.de/de/switch-57-jsn-generator.html> ist es auf sehr einfache Weise möglich, die modellspezifische jsn-Datei neu zu erstellen.

Ebenso kann eine **bereits bestehende jsn-Datei erneut eingelesen, überarbeitet und gespeichert** werden. Dabei spielt es keine Rolle, ob diese in der App im Sender oder im jsn-Generator erstellt wurde.

TIPP: *Das Einlesen einer bereits bestehenden jsn-Datei ist vor allem auch dann hilfreich, wenn Sie Modelle mit ähnlichen/gleich Schaltermeschriftungen haben. Laden Sie dazu – wie nachfolgend beschrieben – die bestehende jsn-Datei in den jsn-Generator, ändern dort den Modellnamen und speichern Sie die neue jsn-Datei auf Ihren Sender. So haben Sie mit wenigen Klicks eine neue Schaltermeschriftung für jedes Modell.*

3.1. JSN-DATEI ERSTELLEN

Wählen Sie dazu einfach den gewünschten Bereich aus.



The screenshot shows a web-based configuration interface for a Jeti-Receiver. At the top, there is a 'MODELLNAME' field containing the text 'Carbon Cup'. To the right of this field is a red button labeled 'Modellname prüfen', which is circled in green with the number '2'. Below this is a section for 'SCHALTER' (switches) and 'GEBER' (actuators). The switches are labeled SA through SF, and the actuators are labeled G5 through G9. Each has a corresponding input field. Below these are two columns of 'TEXT LINKS HINTEN' and 'TEXT RECHTS HINTEN', each with seven rows labeled 'Zeile 1' through 'Zeile 7'. At the bottom of the interface, there are two buttons: a red 'löschen' button and a green 'herunterladen' button. The 'herunterladen' button is circled in green with the number '4'.

Gehen Sie wie folgt vor, um eine **neue modellspezifische jsn-Datei** zu erstellen:

1. Den Modellnamen eingeben
2. Auf den roten Button "**Modellname prüfen**" klicken.

Dadurch wird sichergestellt, dass dieser keine unerlaubten Zeichen enthält (*wird als Modellname z.B. **Schülerheli** eingegeben, so wird der Dateinamen automatisch zu **Schlerheli** korrigiert*).

*Nach dem Prüfen und ggf. automatischem Korrigieren erscheint der Button in grüner Farbe und bestätigt den korrekten Modellnamen mit „**Modellname OK**“.*

3. Nun die Beschriftung für die Schalter, Geber und Zusatztexte eingeben. Auch hier werden **unerlaubte Zeichen automatisch entfernt**.

4. Auf "**herunterladen**" klicken und die generierte *.jsn-Datei auf Ihrem Jeti-Sender im Ordner **Apps/Switch57** ablegen.

3.2. JSN-DATEI IMPORTIEREN / ÜBERARBEITEN

Um eine **bestehende modellspezifische jsn-Datei** zu ändern, laden Sie diese erst hoch. Dann wie zuvor weiter mit Punkt 3 und 4.

INFO: die Anleitung zum Erstellen/Ändern der modellspezifischen jsn-Datei finden Sie natürlich auch auf unserer Webseite.

Gratulation!

Sie haben die Switch57-App erfolgreich auf Ihrem Sender aktiviert.
Sie können diese Anleitung nun schließen.

4. OPTIONALE BESCHRIFTUNG DER JSN-DATEI AM PC **(NICHT EMPFOHLEN !!!)**

Wie bereits erwähnt ist es nach wie vor möglich, die modellspezifische jsn-Datei manuell zu erstellen bzw. am PC zu bearbeiten. **Dies sollte nur von erfahrenen Personen gemacht werden, da durch kleinste Fehler bei der Eingabe die App nicht mehr funktionieren wird.**

Wir empfehlen dringend, den JSN-Generator auf unserer Webseite zu verwenden. Damit bleibt die Dateistruktur der jsn-Datei erhalten und Fehler werden automatisch korrigiert.

Falls Sie immer noch sicher sind was Sie tun und Sie so viel übrige Zeit verschwenden wollen (im JSN-Generator wären Sie wesentlich schneller und es ginge fehlerfrei), dann gehe Sie wie folgt vor:

Verbinden Sie dazu Ihre Fernsteuerung per USB mit Ihrem Rechner, aktivieren die USB-Verbindung und gehen Sie anschließend in den Ordner **APPS** → **SWITCH57** Ihrer Fernsteuerung. Sie finden dort unter anderem die Datei WS-Global.jsn.

INFO: die Datei **WS-Global.jsn** dient übrigens als **Standardvorlage** beim Erstellen der Beschriftung über die Konfigurationsübersicht in der App. **BELASSEN SIE DIESE ALSO IMMER SO UND ÄNDERN SIE DIESE NICHT BZW. NUR, WENN SIE SICH ABSOLUT SICHER SIND, DASS SIE DIE GLOBALEN GRUNDEINSTELLUNGEN DAMIT VERÄNDERN!**

Kopieren Sie die Datei WS-Global.jsn und benennen Sie anschließend den Dateinamen der kopierten Datei entsprechend der folgenden Vorgaben um. Nur so ist sichergestellt, dass diese später dem Modell auch automatisch von der App zugewiesen wird.

Der Dateiname **muss** folgendermaßen lauten: **SW-Modellname.jsn**

Der in **pink** dargestellte Bereich muss genau so lauten und darf **nicht geändert** werden.

Der in **grün** dargestellte Bereich setzt sich aus dem **Namen des Modells** zusammen. Hierbei dürfen/müssen auch Leerzeichen verwendet werden, sofern der Modellname auch selbige enthält. **Sonderzeichen** (z.B. Ä, ä, ö, ü, ß, è, í usw.) hingegen müssen im Dateinamen vermieden und somit einfach **ignoriert** werden.

Nachfolgende einige Beispiele:

Modellname	Name der jsn-Datei
Swift	SW-Swift.jsn
Carbon Cup	SW-Carbon Cup.jsn
Übungsgerät	SW-bungsgert.jsn
Döner Tröte V3	SW-Dner Trte V3.jsn
TRex 600 Schüler	SW-Trex 600 Schler.jsn

Bei Erstellung json-Datei auf unserer Webseite:

```

1  {
2    "SA": "Dualrate",
3    "SB": "Exponential",
4    "SC": "Motor ein/aus",
5    "SD": "Fahrwerk",
6    "SE": "",
7    "SF": "",
8    "SG": "",
9    "SH": "",
10   "SI": "",
11   "SJ": "",
12   "SK": "",
13   "SL": ""

```

Nach erfolgter Speicherung über die App:

```

1  {"SD": "Fahrwerk", "SA": "Dualrate", "

```

INFO: bei der Eingabe der Beschriftung im JSN-Generator auf unserer Webseite oder direkt in der json-Datei am PC bleibt die Dateistruktur der json-Datei erhalten.

Bei der Eingabe der Beschriftung in der App wird die Dateistruktur der json-Datei automatisch in Fließtext gespeichert.

Dies auch dann, wenn die json-Datei zuvor am PC oder auf unserer Webseite erstellt wurde und in einem 2. Moment (z.B. später am Flugplatz) über die APP erneut gespeichert wird, weil man z.B. einen weiteren Schalter beschriftet oder eine bestehende Beschriftung geändert hat!

Egal wie Sie die erste oder die darauffolgenden Eingaben vornehmen, beachten Sie folgendes: **stellen Sie sicher, dass bei der Eingabe am PC alle bereits vorhandenen Semikola, Doppelpunkte, Beistriche und Klammern erhalten bleiben und nicht auch noch zusätzlich im Bereich der Beschriftung vorkommen, ansonsten wird die Datei von der APP nicht mehr korrekt gelesen werden!**

! BEACHTEN SIE DAZU DEN NACHFOLGENDEN PUNKT 5:ERLAUBTE BUCHSTABEN UND ZEICHEN !

5. ERLAUBTE BUCHSTABEN UND ZEICHEN

Die Jetti-Sender erlauben nachfolgende Zeichen für die **Schalterbeschriftung**. Somit sollten auch nur diese für die **Schalterbeschriftung** im json-Generator verwendet werden.

INFO: Werden im json-Generator andere als hier gezeigte Zeichen für die Schalterbeschriftung verwendet, kann der Sender die json-Dateien anschließend nicht mehr korrekt lesen und/oder zeigt die Beschriftungen nur mehr unvollständig!

a b c d e f g h i j	A B C D E F G H I J
k l m n o p q r s t	K L M N O P Q R S T
u v w x y z . - ' "	U V W X Y Z . - ' "
0 1 2 3 4 5 6 7 8 9	0 1 2 3 4 5 6 7 8 9
à á â ã ä å è é ê ë	À Á Â Ã Ä Å È É Ê Ë
ě ě ĭ í î ï ñ ò ó ô õ	Ě ě Ĭ ĭ Ī ī Ñ Ò Ó Ô Õ
ö ù ú û ü ů ý ć č d	Ö Ù Ú Û Ü Ů Ý Ć Č Ď
đ ĺ ñ ř ŕ š ŧ ŧ ž ž	Đ Ľ Ń Ŕ Ŗ Š Ţ Ť Ž Ž

Erlaubte ASCII-Zeichen für den **Dateinamen der json-Datei:**

! # \$ % & () + , - . 0 1 2	!#\$%&()+,-.012
3 4 5 6 7 8 9 ; = @ A B C D E	3456789;=@ABCDE
F G H I J K L M N O P Q R S T	FGHIJKLMNOPQRST
U V W X Y Z [] ^ _ ` a b c d	UVWXYZ[]^_`abcd
e f g h i j k l m n o p q r s	efghijklmnopqrs
t u v w x y z { } ~	tuvwxyz{}~

Haftungsausschluss

So, und nun wünsche ich Euch viel Spaß mit der LUA App. Änderungswünsche, sachliche Kritik und gerne auch ein Lob könnt ihr im [JETI Forum](#) anbringen. Dort findest Du mich als „Thorn“.

Auch wenn ich mir sicher bin, dass ihr verantwortungsvoll mit der App und den Möglichkeiten des Senders umgehen werdet, möchte ich darauf hinweisen, dass ich für die App und deren Nutzung keine Haftung und auch keine Garantie übernehme. Solltet ihr nicht damit einverstanden sein, so seht bitte von der Installation und der Nutzung meiner App ab.